**Tópicos Avançados em Engenharia de Software (IF722)**

Arquitetura RGMS

**Professor**:

Paulo Henrique Monteiro Borba

**Equipe**:

Cleydyr Bezerra de Albuquerque (cba)

João Guilherme Farias Duda (jgfd)

**Recife**

**Dezembro, 2013**

**Arquitetura RGMS**

**1. Introdução**

Este documento documenta a arquitetura do sistema RGMS, explorando aspectos relacionados à estrutura de Grails e característica de fluxo de controle, utlizando diversos tipos de diagrama, para tanto.

Os diagramas presentes neste documento foram construídos utlizando a ferramenta [Astah](http://astah.net/), e podem ser encontrados em formato binário no seguinte link: [https://github.com/cleydyr/rgms-arquitetura/tree/master/Atividade%204](https://github.com/cleydyr/rgms-arquitetura/tree/master/Atividade 4)

**Arquitetura RGMS**

**2. Diagrama de Componentes**

****

**Arquitetura RGMS**

**3. Máquinas de Estados**

**3.1 CRUD**

****

**Arquitetura RGMS**

**3.2 Logado**

****

**Arquitetura RGMS**

**3.3 Deslogado**

****

**Arquitetura RGMS**

**4. Diagramas de Sequência**

**4.1 Login**

****

**Arquitetura RGMS**

**4.2 Salvar Member**

****